**Igor Feitosa Sampaio**

25 anos – brasileiro – solteiro

Rua Bem-Te-Vi, 125 – Transurb

CEP: 06670-250 – Itapevi – SP

Tel.: (11) 4145-1062 / Cel.: (11) 94005-7879

E-mail: igorfs10@gmail.com

Github: github.com/igorfs10

Possuo reservista e carteira de motorista categoria B.

**Resumo das qualificações**

* Conhecimentos em endereçamento de IP com divisão de sub redes.
* Conhecimentos na criação de algoritmos usando fluxogramas.
* Conhecimentos na operação de hardware.
* Conhecimentos nas ferramentas Git e Word, Excel, PowerPoint, Access, Outlook e Visio do Microsoft Office.
* Conhecimentos em C, Java, PHP, JavaScript, Lua, HTML e CSS.

**Experiência Profissional**

* **Grupo Planinvesti** - Outubro/2012 - Novembro/2013

Auxiliar De Atendimento JR I - Atendimento ao cliente, fornecendo informações, ensinando o usuário a usar o sistema para consulta de saldo dos benefícios e fazendo solicitações de segunda via de cartões.

Assistente Operacional JR II - Emissão e envio de vales refeição, alimentação, transporte e contagem de vales impressos para reembolso de estabelecimentos.

* **METRÔ** - Janeiro/2010 - Dezembro/2010

Estagiário - Atendimento ao cliente e auxílio à pessoas com deficiência.

**Formação Acadêmica**

* Escola SENAI “Professor Vicente Amato”

Curso: Técnico de Informática (conclusão prevista para jun./2019)

**Idiomas**

* Inglês (avançado)

**Cursos Extracurriculares**

* Escola SENAI EAD

Curso: Lógica de Programação (2017)

Curso: Educação Ambiental (2017)

Curso: Segurança do Trabalhos (2017)

* Escola SENAI “Frederico Jacob”

Curso: AutoCAD 2D (2014)

* Escola SENAI “Anchieta”

Curso: Comunicação e Escrita (2010)

**Projetos**

* **Jogo da velha**

Jogo da velha feito em HTML, CSS e javascript que possui o modo Jogador contra Jogador e modo Jogador contra computador. Jogador contra computador possui três níveis de dificuldades.

Fácil: o computador joga aleatoriamente.

Intermediário: o computador tenta impedir que você ganha.

Difícil: o computador tenta ganhar e impedir que você ganhe.

Página do jogo: https://igorfs10.github.io/jogodavelha

* **Agenda**

Site que usa java, MySQL, HTML e bootstrap. O site possui uma área de cadastro para logar no sistema para cadastrar os seus contatos.

Código Fonte: https://github.com/igorfs10/agendaWeb

* **Academia**

Software feito em java e access que permite cadastrar dados simples de clientes de uma academia e calcular o IMC, TMB e FCM.

Código fonte: https://github.com/igorfs10/Academia